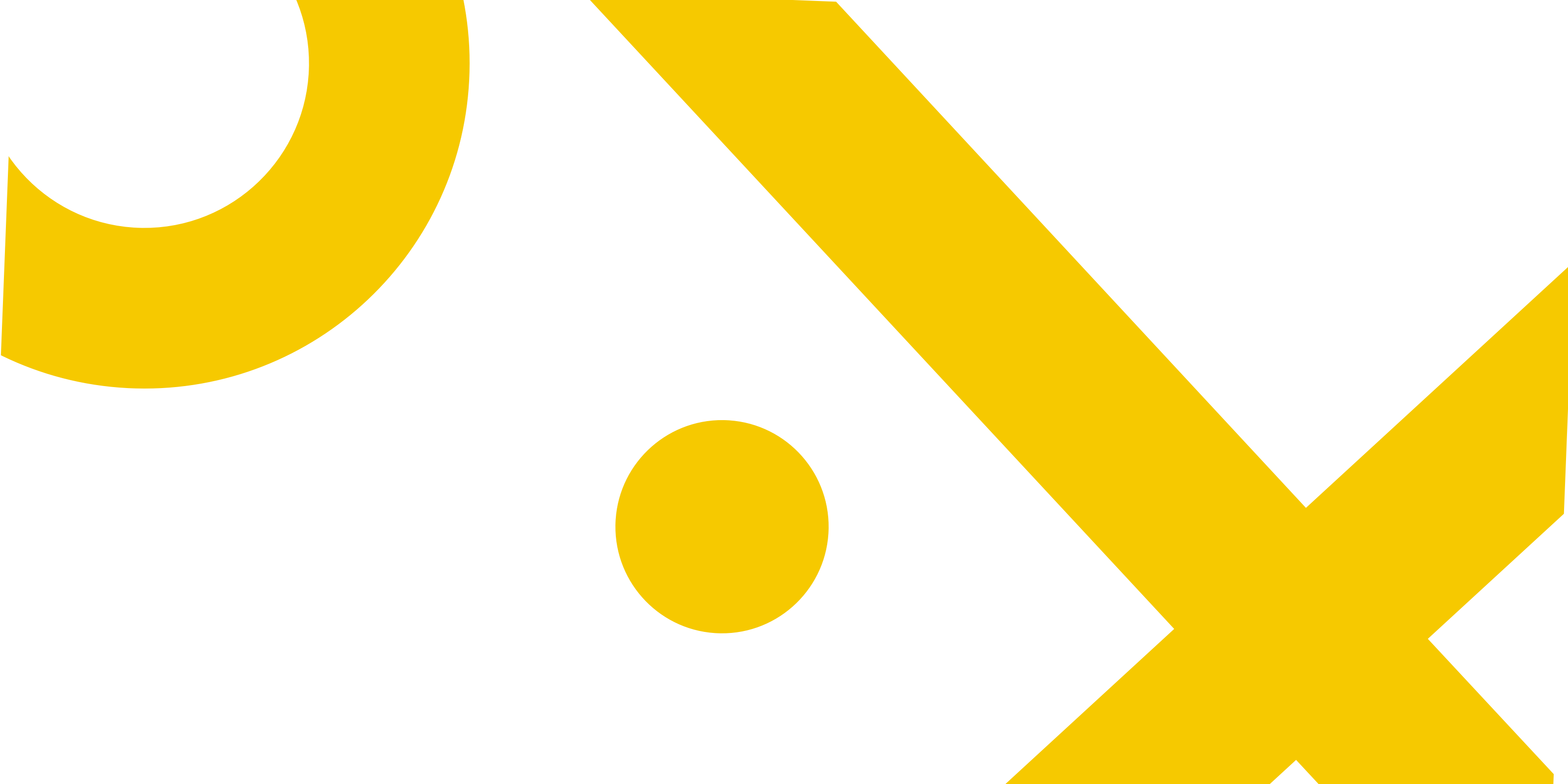


XO CREANDO
GO ESPACIOS

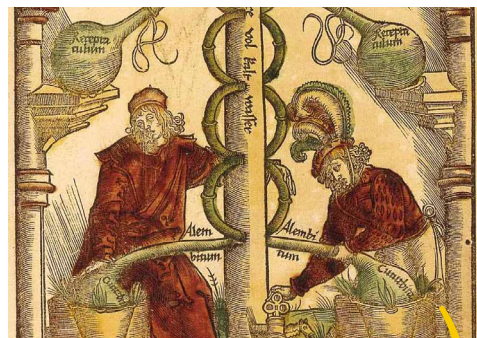


Alderāan
Playgrounds

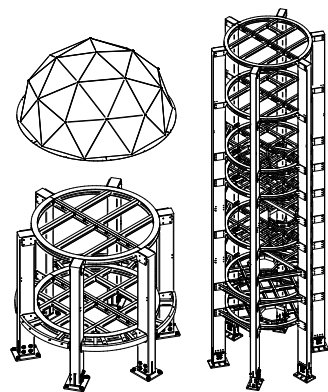


XOGO

SOMOS XOGO



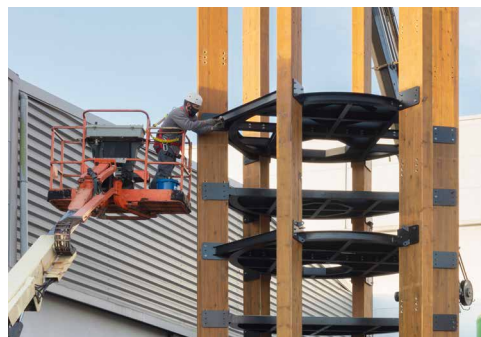
IDEA



DESARROLLO



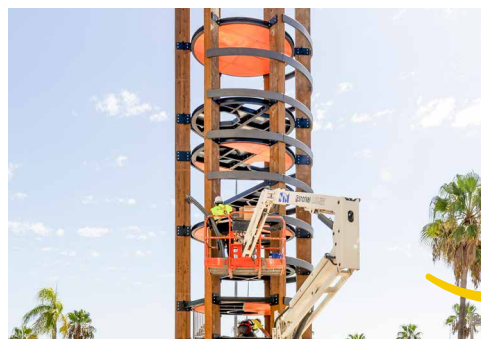
BOCETO



PREMONTAJE



RENDER



INSTALACIÓN



RESULTADO FINAL - ATANOR

XOGO es un equipo multidisciplinar especializado en el **diseño y la ejecución** de espacios de juego alrededor de todo el mundo, centrado en un segmento premium.

Somos una marca paralela a Galopín Playgrounds. Con Galopín compartimos filosofía, conocimiento y valores, que son el resultado de **más de 25 años de experiencia** en el sector.

Tenemos capacidad de desarrollo y fabricación, cubriendo el proceso completo desde los primeros bocetos hasta la entrega del proyecto llave en mano.

El resultado son espacios únicos y de alta calidad, hechos a medida para mejorar la vida de las ciudades y sus habitantes.

VALORES DE DISEÑO

Aspiramos a convertirnos en líderes de diseño de espacios de juego. Nuestros proyectos respiran **creatividad, elegancia y diversión**, desde la visión global hasta los detalles constructivos.

Nuestros espacios están siempre diseñados acorde a las normativas vigentes para segurar su seguridad. Además de eso, para que un espacio de juego consiga **mejorar la calidad** de la ubicación en la que se implanta, tenemos en cuenta los siguientes valores fundamentales: ser universales, ser saludables y ser atractivos.

Queremos que nuestros proyectos sean sorprendentes e innovadores, para convertirse en **experiencias inolvidables**. Llevamos la diversión a espacios elegantes e icónicos, de forma que creen hitos en las ciudades, aportando identidad al lugar en el que se integran.



DISEÑO UNIVERSAL

Nuestros espacios aspiran a ser usados por el rango de usuarios más amplio posible, desde aquellos niños dispuestos a trepar a lo más alto, hasta aquellos que prefieren lugares más tranquilos. Incluimos juegos para niños con **habilidades diferentes**, así como rutas accesibles y elementos sensoriales que enriquecen el espacio.

DISEÑO SALUDABLE

Nos inspiramos en los 14 **Patrones de Diseño Biofílico**, una herramienta práctica para todo proyecto arquitectónico que permite obtener los beneficios que recibimos en entornos naturales, como un mayor bienestar, una mejor concentración y una disminución del estrés.

Además, incluimos aspectos **pedagógicos** en nuestros diseños. Así los niños pueden desarrollar el **juego libre** de una manera segura, ensayando relaciones sociales, resolución de problemas, ejercitándose y, por supuesto, disfrutando y siendo felices.

DISEÑO ATRACTIVO

Hacer **diseños únicos** aporta a los espacios la capacidad de atraer usuarios, crear identidad y transformar flujos y dinámicas de las ciudades, barrios o edificios.

Cada proyecto es un acto de acupuntura urbana: pequeñas intervenciones que pueden mejorar un lugar y **llenarlo de vida**.





EL LABERINTO

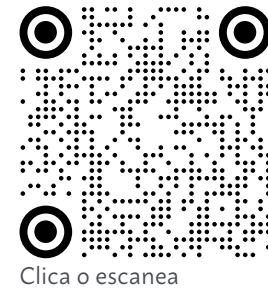


El Laberinto de La Vallesa es una intervención para crear un lugar con **identidad propia**, mediante un espacio con un diseño único que da una nueva personalidad al parque.

El Laberinto está hecho para que los niños se lo pasen en grande. Tiene diferentes bifurcaciones para que cada vez lo recorran de una manera diferente. Todos los caminos llevan a distintas **áreas de juego** que están en su interior.

Además, las rutas están diseñadas para ser perfectamente **accesibles e inclusivas**, con juegos para niños con habilidades distintas para que todos puedan recorrerlo y disfrutarlo juntos.

Usando **madera de robinia**, que es un material muy durable, permite que la intervención se integre en el entorno natural y transmita a los niños los beneficios sensoriales de estar en contacto con la madera.



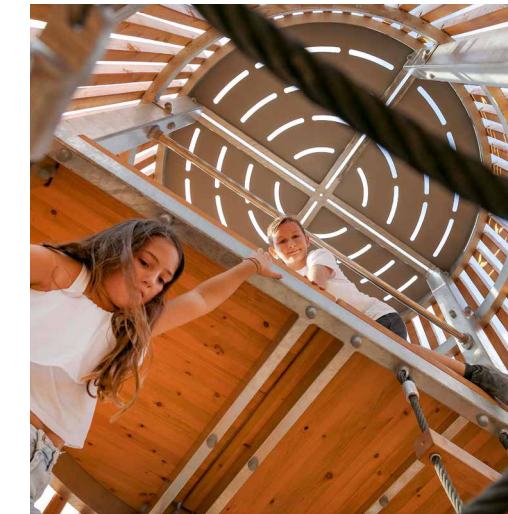
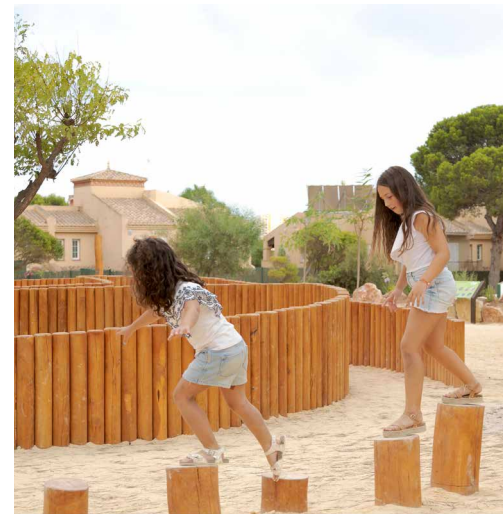
Clica o escanea

UBICACIÓN: Parque de La Vallesa, Urb. La Vallesa, 1, 03710 Calp, Alicante, España

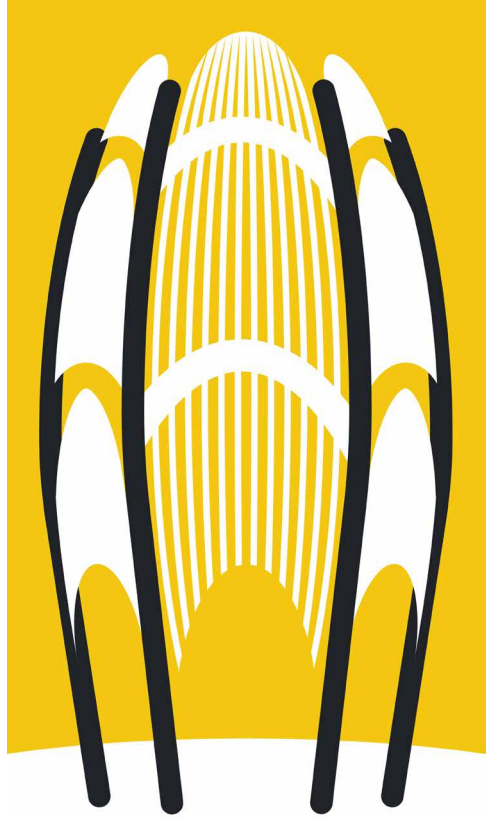
SUPERFICIE: 1200 m2

MEDIDAS GENERALES: el laberinto mide 28 x 23m

CAPACIDAD: 100 usuarios







UBICACIÓN: Sensory Park Al Zahia,
Sharjah, Emiratos Árabes Unidos

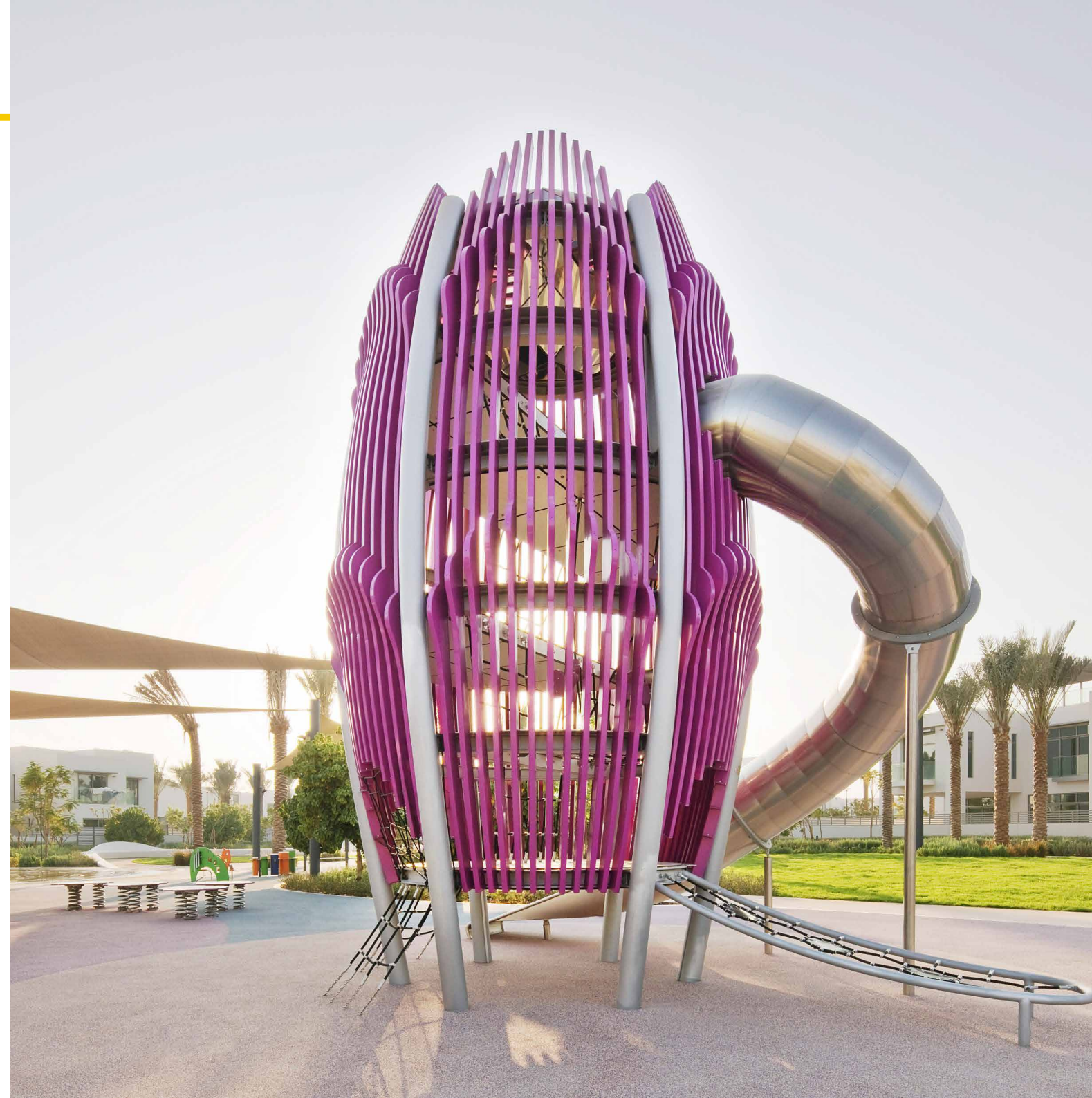
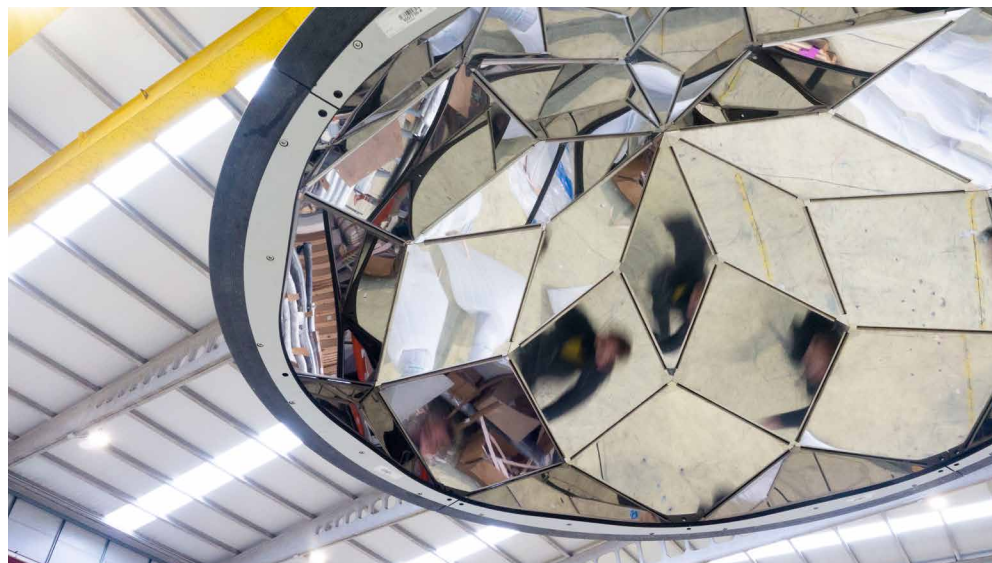
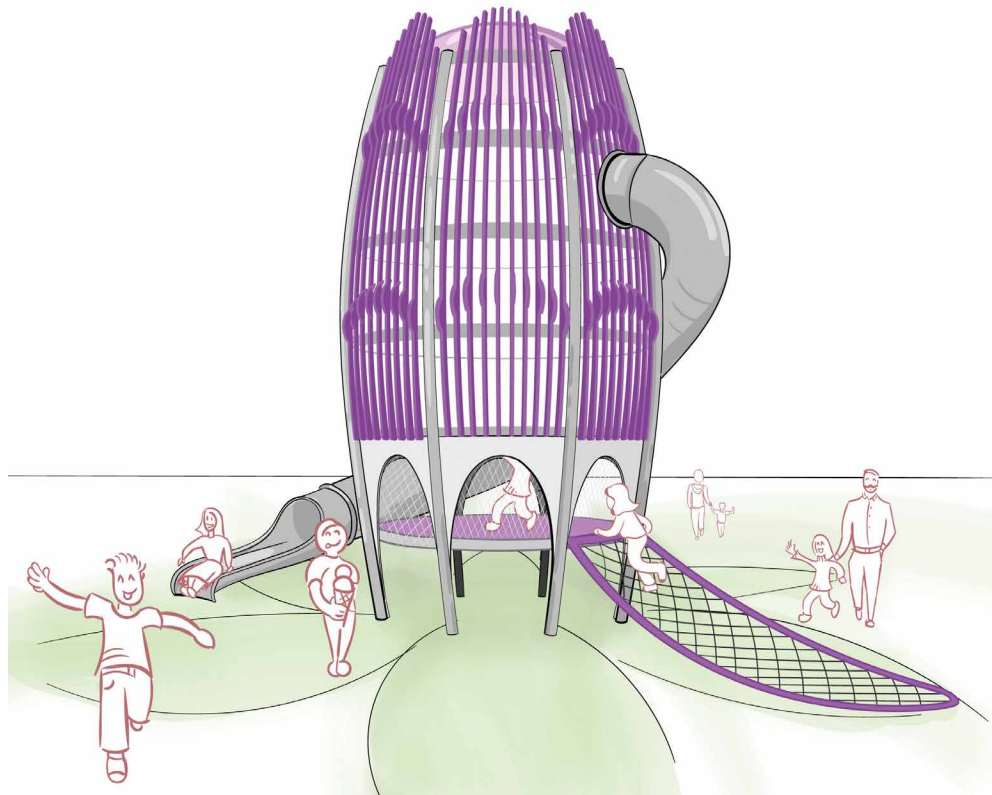
SUPERFICIE: 500 m2

MEDIDAS GENERALES: la torre mide
6.10 x 4.80 m en planta y 6.60 m en altura

CAPACIDAD: 20 usuarios en la torre



AL LILAC





Esta área de juego es un tributo a las lilas, la flor que da nombre a esta urbanización, Al Lilac. El área tiene elementos de juego **sensoriales** en los que cobra relevancia el tacto, el equilibrio, el sonido y la percepción visual, para que los niños puedan explorar y descubrir sus propias habilidades. Pero también es como un salón para todos los residentes de la zona, que provee identidad y carácter al espacio que habitan.

El uso de **materiales de alta calidad** y soluciones constructivas novedosas hacen de este parque un lugar atractivo y único; mientras que el uso de sombras, vegetación y fuentes hace la estancia más cómoda para todos aquellos que lo visitan.

La **torre Lilac Bud**, basada en el capullo de una flor, es el hito de este lugar. Como elemento escultural, tiene casi 7 metros de alto, con iluminación LED que realza su presencia en la noche. Está coronada por una **cúpula espejada** por el interior, con una geometría que recuerda a las ornamentaciones árabes y que sorprende a los niños con su efecto caleidoscópico.



EL LIMONERO

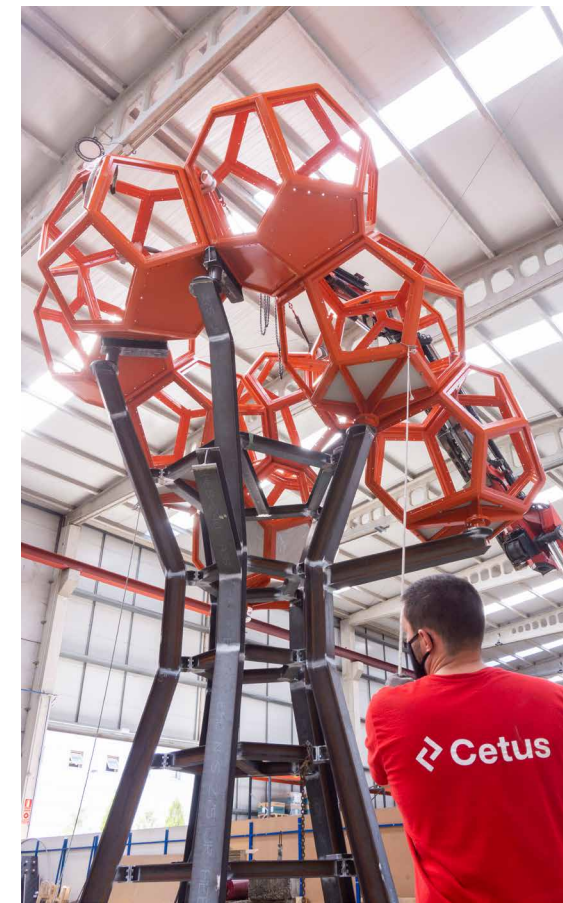
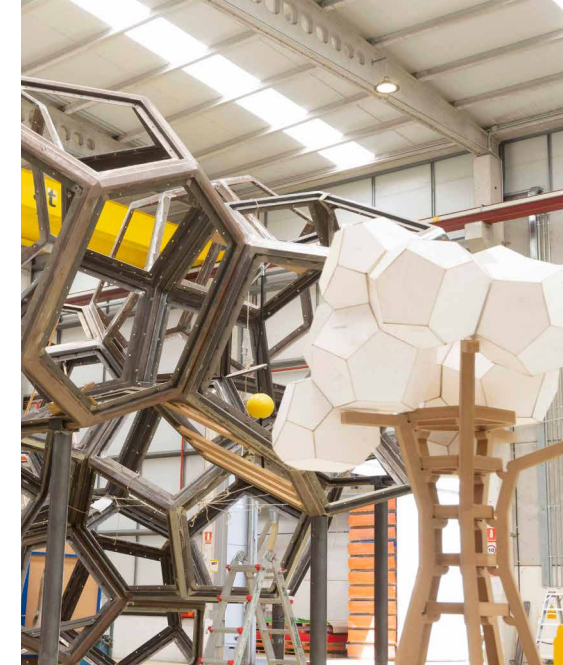
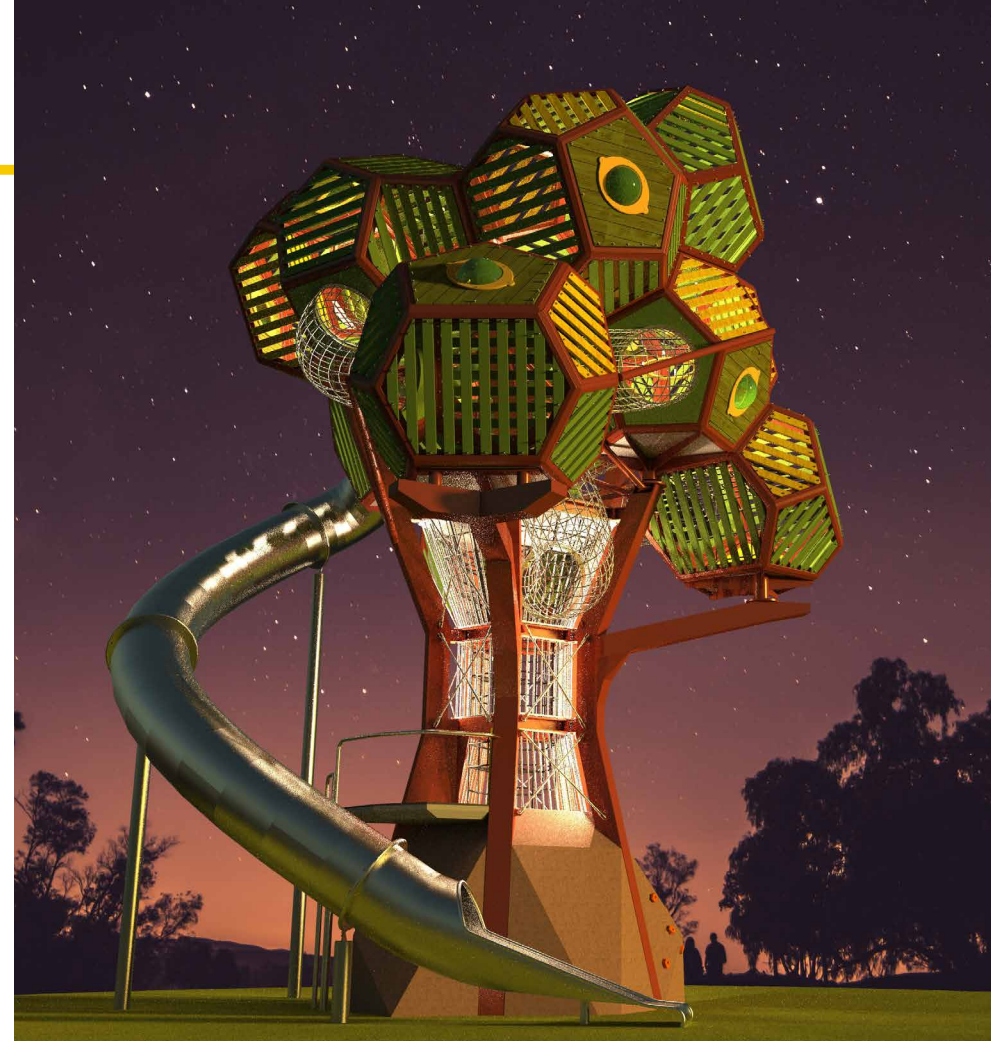
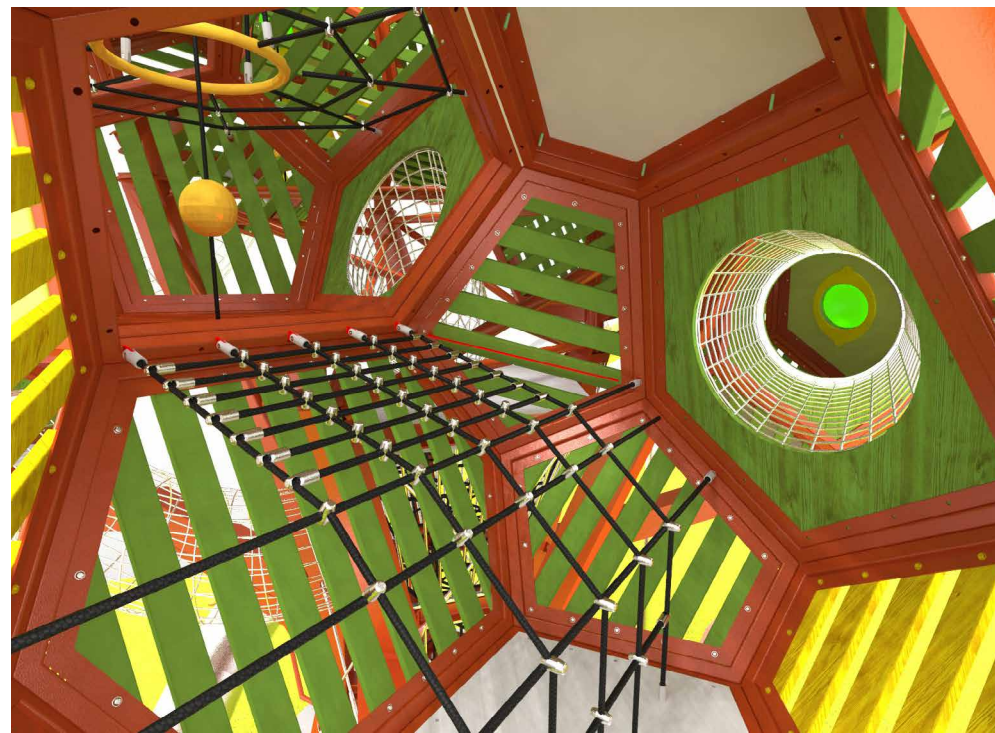


UBICACIÓN: C. San Pedro, 4, 30004
Murcia, España

SUPERFICIE: 1150 m²

MEDIDAS GENERALES: el limonero
mide 9,7 x 7,9 m, con 10,2 m de altura

CAPACIDAD: 45 usuarios

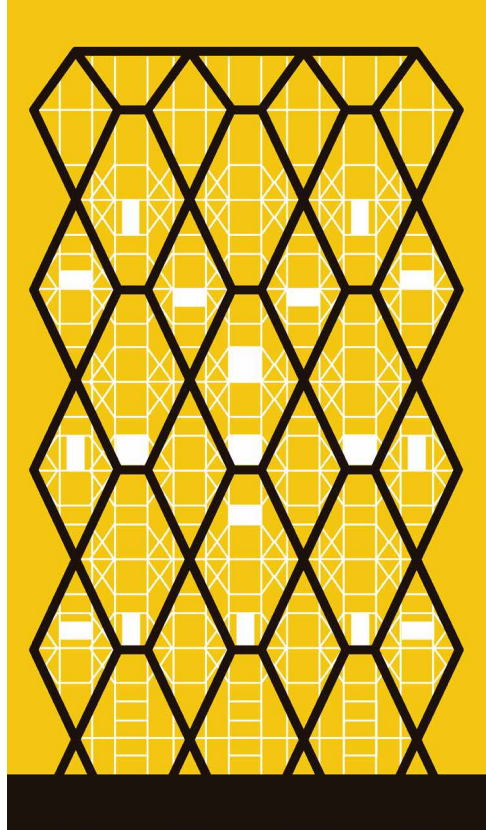




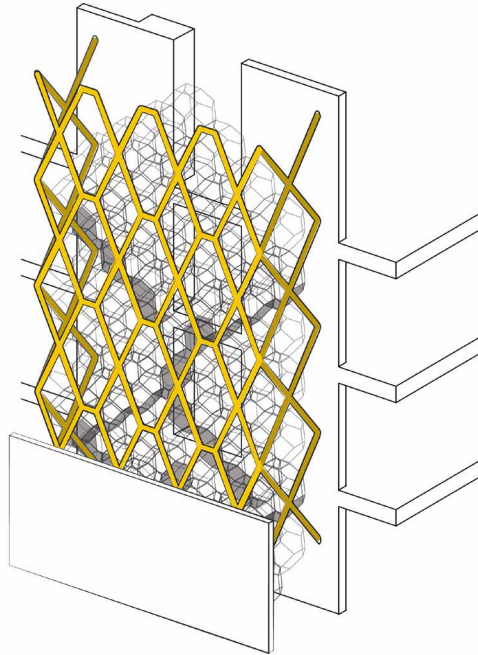
Murcia es una tierra de **limoneros**, un icono de la cultura y la gastronomía de la región, que configura un territorio y un modo de vida asociado al cultivo de esa fruta.

El espacio de juego El Limonero es un homenaje a estos árboles, sus frutos y tradiciones locales; pero, sobre todo, es un espacio para la infancia, que resalta la importancia del juego en esta etapa vital, para que los niños puedan vivir la experiencia de **trepas un árbol** y tener refugio en sus ramas.

La cúpula está formada por **poliedros irregulares**, que ofrecen una imagen a la par orgánica y abstracta.

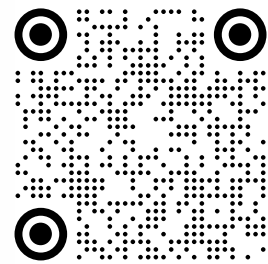


RED KINEZIS



Esta red 3D se integra en el centro de ocio Kinezis mediante una estructura de fachada especialmente diseñada para sostenerla y tener un carácter propio. Es un original sistema que permite subir de una planta del edificio a otra y está pensada para usuarios de todas las edades.

Para bajar, se disponen 3 toboganes con partes transparentes para que ver deslizarse a los usuarios sea una atracción en sí misma.



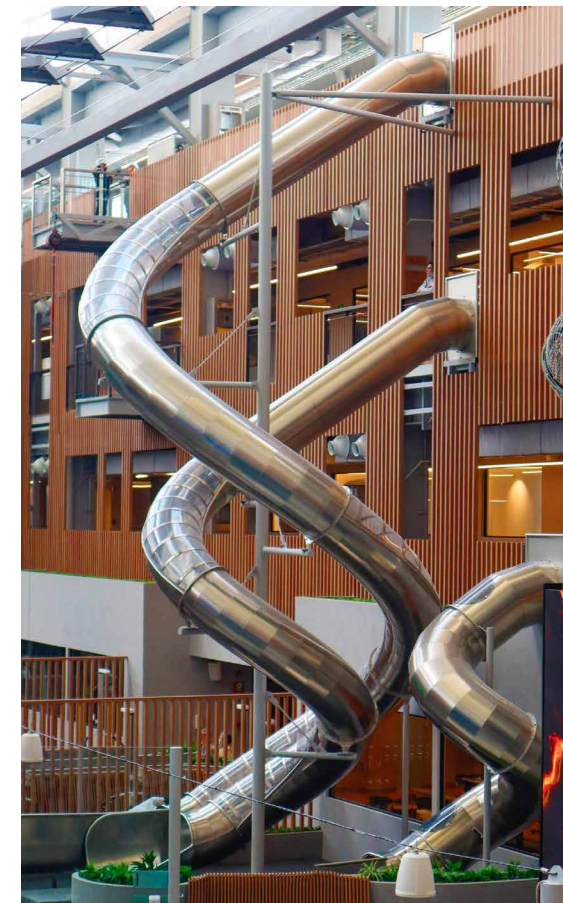
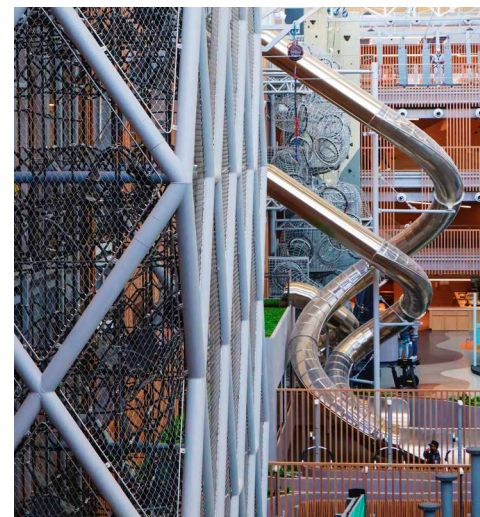
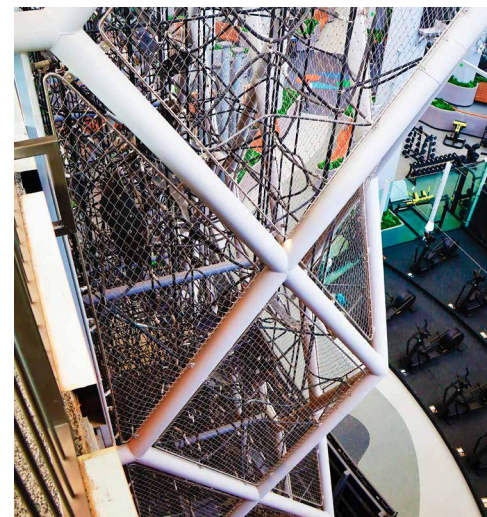
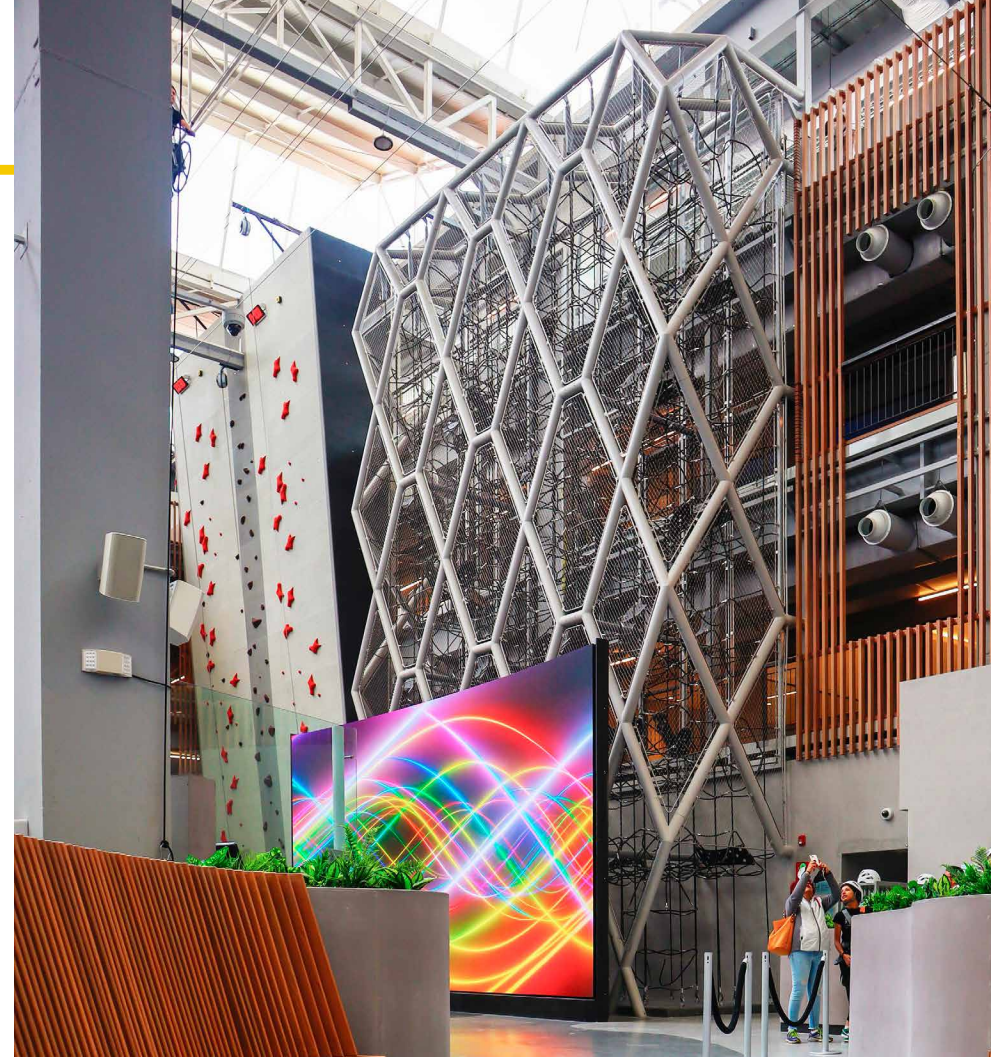
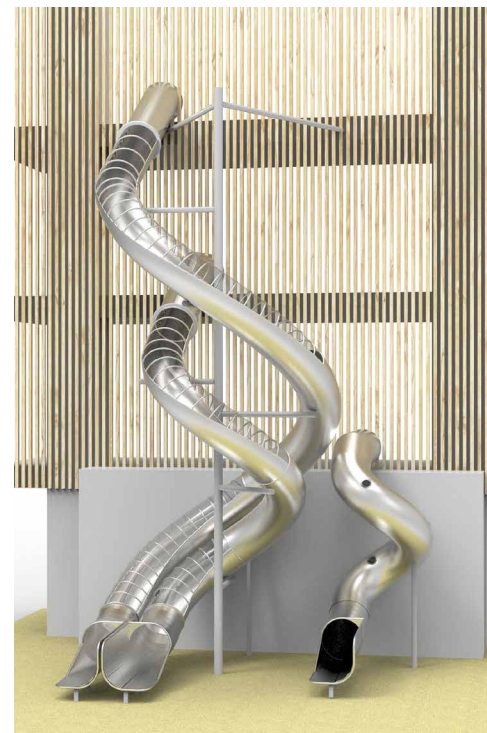
Clica o escanea

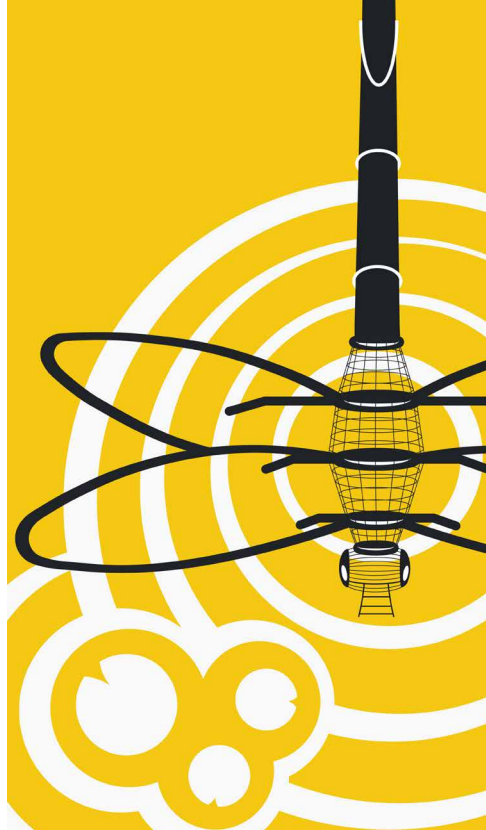
UBICACIÓN: Centro Comercial Mundo E, N° 1007, Perif. Blvd. Manuel Ávila Camacho Manzana 003, Hab Jardines de Santa Monica, 54055 Tlalnepantla de Baz, Méx., México

SUPERFICIE: 55 m²

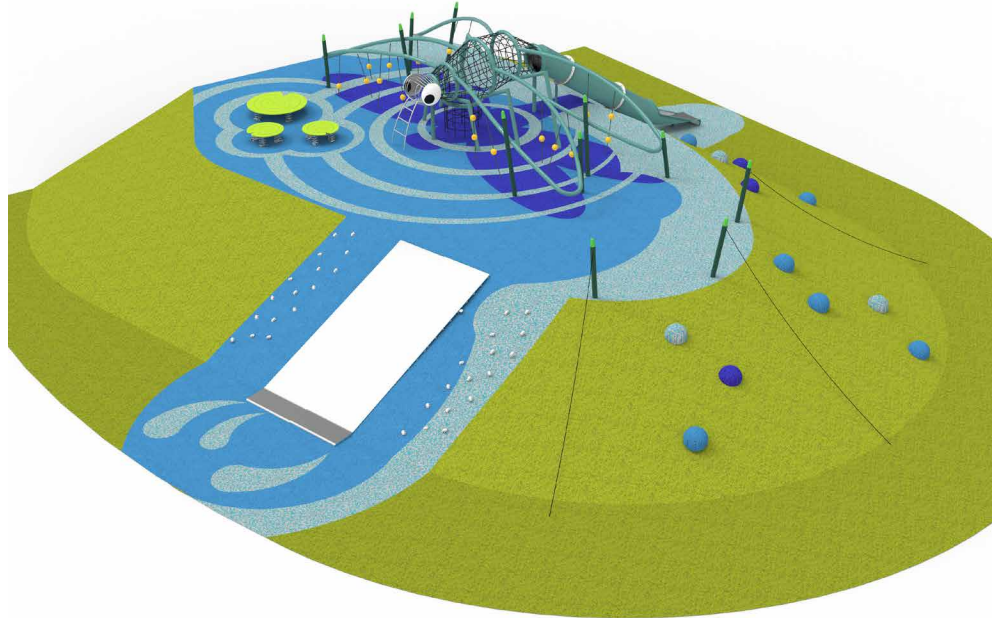
MEDIDAS GENERALES: red de 7,9 x 2,8 x 13 m. Toboganes de 3,70 m, 7,70 m y 11,50 m de altura

CAPACIDAD: 60 usuarios





LA LIBÉLULA



UBICACIÓN: Viriat, Francia

SUPERFICIE: 440 m2

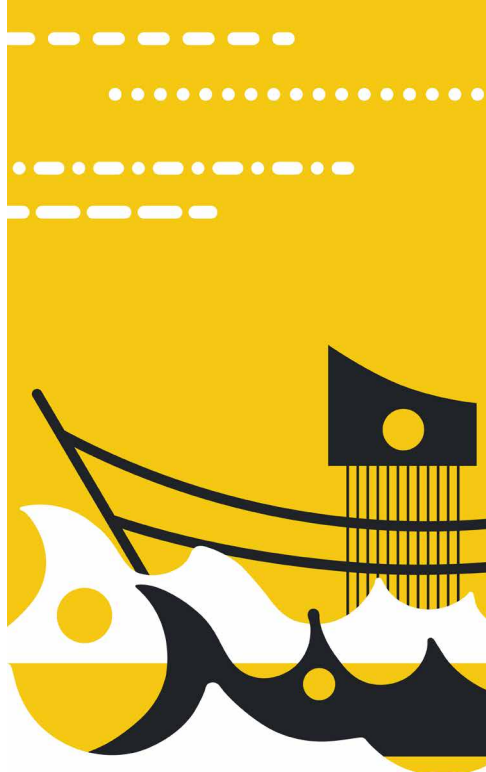
MEDIDAS GENERALES: la libélula mide
12 x 12 x 5 m

CAPACIDAD: 23 usuarios



La gran Libélula es un elemento icónico que se convierte en un emblema de este gran parque. A la estructura de juego principal, que acaba con un gran **tobogán** a modo de abdomen, se le suman unos **nenúfares** soportados sobre muelles, una gran **rampa deslizante** en ladera y distintas lianas para trepar por ella.

La estructura sustentante, a modo de juncos que se alzas por encima de la libélula, aporta una sensación de **ingravidez y ligereza**, como si el insecto se hubiera posado suavemente sobre la estructura del parque.



ONDAS DO MAR



UBICACIÓN: Centro Comercial Vialia
Vigo. Praza Estación, 1, 36201 Vigo,
Pontevedra, España

SUPERFICIE: 375 m²

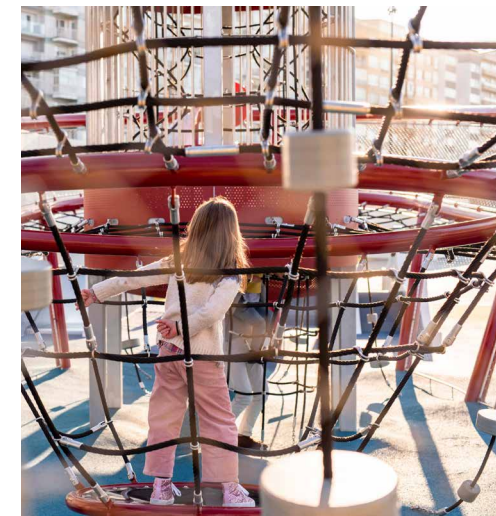
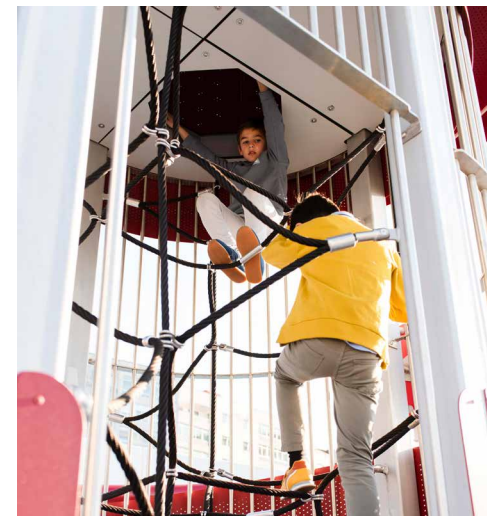
MEDIDAS GENERALES: el barco mide
17 x 8 x 6,8 m

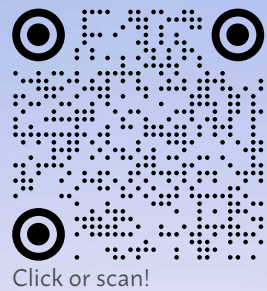
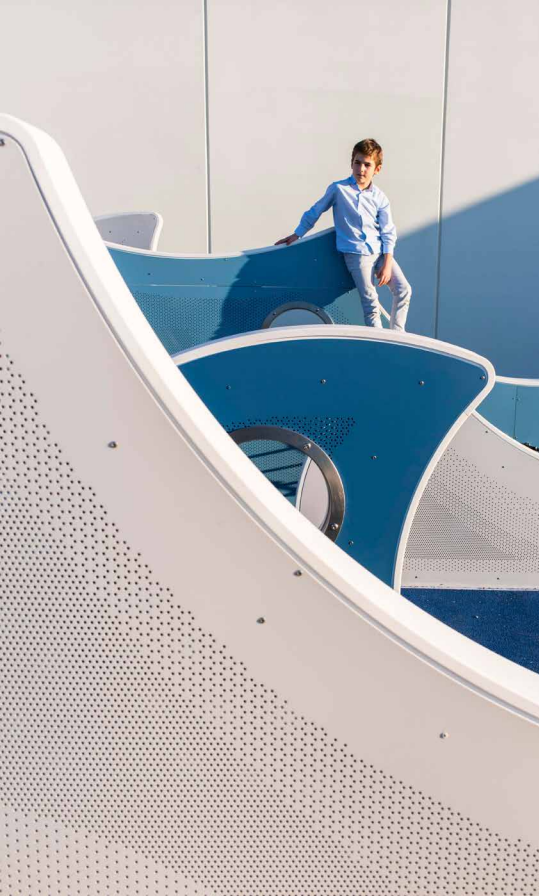
CAPACIDAD: 70 users.



Este conjunto de barco y olas contiene distintas capas de juego para crear un espacio universal donde todos los niños pueden disfrutar. En el área se pueden encontrar tanto actividades físicas como juego sensorial.

Como el diseño de un escenario, se tiene en cuenta la perspectiva del visitante y cómo esta cambia dependiendo del lugar en que se encuentre.







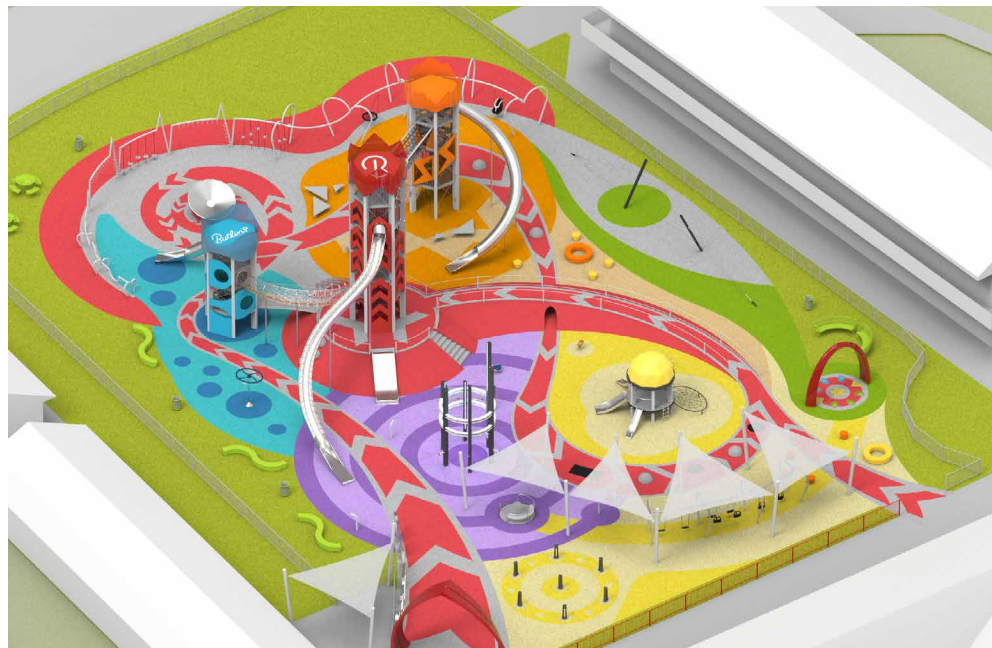
UBICACIÓN: Butlin's Skegness, Ingoldmells, Reino Unido.

SUPERFICIE: 2600 m2

CAPACIDAD: 250 usuarios en los juegos



BUTLIN'S SKYPARK



La idea original para Butlin's Skypark es hacer un mapa de todos los **buenos sentimientos**, recorridos por un sendero que va de uno a otro hasta alcanzar la Red Tower, o de la Emoción.

Diferentes torres, colores y juegos representan sensaciones como el gozo, la sorpresa, la calma o la felicidad.

El diseño se inspira en los valores de Butlin's, un conocido resort vacacional, y en sus colores corporativos para que este diseño se convierta en una bandera de su **imagen de marca**.

Este es un parque que mira al futuro, con integración de luces LED programables, juegos interactivos y estructuras diseñadas para impresionar a los visitantes, a la vez que se cuida el **juego tradicional**, permitiendo que los niños se relacionen entre sí, descubran, trepen y no se cansen de jugar con cada detalle que se esconde en este parque.

Además de altas torres de juego y pasarelas suspendidas, se han tenido en cuenta criterios de **diseño universal** y accesibilidad para que todos los niños puedan disfrutar de este

parque: rampas, toboganes anchos, paneles activos, elementos interactivos con luz y sonido, juegos musicales, columpios inclusivos... son solo alguno de los elementos que se integran para que todos disfruten de Butlin's Skypark y se lleven de regreso a sus casas una **experiencia inolvidable**.





Los elementos principales de Butlin's Skypark son los siguientes:

RED TOWER: alcanza los 14 m de altura y se puede ver el mar desde la plataforma más alta, a 11 m. Tobogán de 8,9 m.

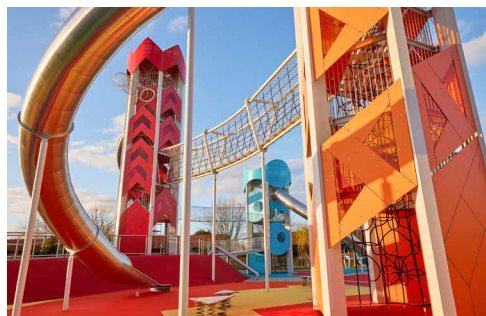
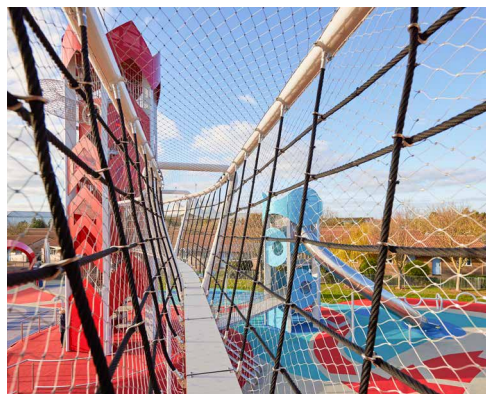
ORANGE TOWER: conectada a la Red Tower por una pasarela de red de 11,7 m de largo. Interior formado por una gran red 3D. Su tobogán tiene 7 m de altura.

BLUE TOWER: con una planta accesible gracias a un gran puente, con paneles activos y un túnel de varilla que 7,7 m de largo que la conecta con la Red Tower. Tiene un tobogán de 4,9 m de alto.

EMPTY TOWER: torre inclusiva con juegos interactivos de luz y sonido, activados mediante dinamo, y teléfonos conectados entre sí.

HEARTLINE: dos estructuras, de 42 y 10 m de longitud, con multitud de columpios, elementos de trepa y accesorios para el juego.





La iluminación tiene una importancia fundamental en este proyecto. Se incluyen 222 m de tiras LED digitales integradas en los juegos. Hay tres tipos de iluminación diferentes:

1. Iluminación activada por los propios usuarios: tiras LED con animaciones que se encienden con la energía suministrada al girar una manivela. Se integran 5 mecanismos en Empty Tower y Orange Tower.

2. Iluminación con sensores que responden al movimiento: el balancín Prometeo, una estructura de 20 m de largo, envía señales al

Heartline con su movimiento, que se traduce en impulsos de luz que recorren la estructura de los columpios al compás del balanceo. El tobogán de la Red Tower, con cubierta transparente, cuenta con un sensor que activa una animación que recorre el tobogán cada vez que un niño se desliza por él.

3. Iluminación controlada en remoto: los interiores de las torres cuentan con distintas animaciones, programables e intercambiables para que la experiencia de jugar de noche en este espacio sea totalmente única.





ESCALERAS



COLGARSE



BARRA DE
BOMBEROS



SENTARSE



SENDERO



TREPAR POR
CUERDAS



COLUMPIO



ROCÓDROMO



PANEL ACTIVO



JUEGO DE ROL



ZONA DE CALMA



MUELLES



SUJETARSE



ELEMENTO TÁCTIL



JUEGO TEMÁTICO



EQUILIBRIO



GATEO



SONIDO



DESlizARSE



GIRAR



SALTAR



REUNIÓN



PUENTE



VISTAS PANORÁMICAS



REFUGIO



MISTERIO



RIESGO SALUDABLE



JUEGO UNIVERSAL

ARE YOU READY?



XOGO.ES



@XOGO_SPACES



XOGO



YOUTUBE.COM/@XOGO_SPACES



XO
GO

 Galopín
playing dreams
www.galopinplaygrounds.com